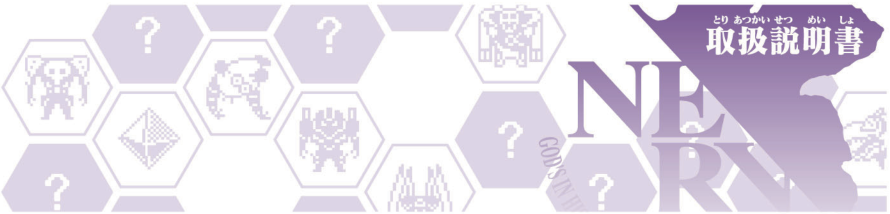
汎用卵型決戦兵器
エヴァっち

©カラー ©BANDAI,WiZ
BANDAI 2020 MADE IN VIETNAM
対象年齢6才以上



取扱説明書

⚠ 警　告（けいこく）

保護者の方へ　必ずお読みください。

- ●小部品や小球があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。

くちにいれない

⚠ 注　意（ちゅうい）

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください》
- ●ボタン電池は飲み込むと危険です。お子様の手の届かない所に保管してください。万一、飲み込んだ場合は、すぐに医師に相談してください。
- ●ボタン電池の交換は保護者の方が行ってください。
- ●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- ●＋－（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- ●廃棄するときは、自治体の廃棄処理の指示に従ってください。

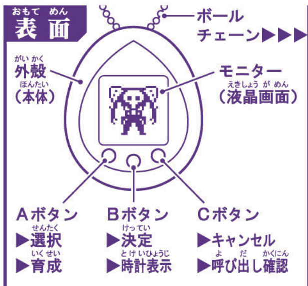
故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬれた手で操作したりしないでください。また、湿気の多いところでの使用・保管はさけてください。

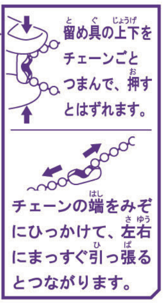
「エヴァっち」は小さいので、ポケットに入れたまま洗濯したりしないよう、ご注意ください。

《使用上の注意》
- ●データ消失については補償しかねますのでご了承ください。
- ●プラスチック梱包材は開封後はすぐに捨ててください。
- ●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。
- ●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- ●セットされている電池はテスト用です。画面表示が見えにくくなったらボタン電池をすべて新しいものに交換してください。
- ●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また、高温・低温になる所での使用、保管はさけてください。
- ●誤動作した場合はリセットスイッチを押し電源を入れ直してください。
- ●時計精度：日差±10秒以内

1 本体説明

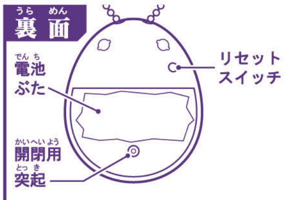
表面




留め具の上下をチェーンごとつまんで、押すとはずれます。

チェーンの端をみぞにひっかけて、左右にまっすぐ引っ張るとつながります。

裏面



※画像はイメージです。商品とは多少異なりますので、ご了承ください。

2 使徒誕生

1＿本体下部の絶縁シートを抜きます。
▶ピーッと音が鳴り、時計設定画面が現れます。

2＿【リセット操作】
本体裏面のリセットスイッチを先の細い棒などで押してください。
▶ピーッと音が鳴ります。
※リセットスイッチは、とがった棒、シャープペンシルの芯などで強く押さないでください。故障する恐れがあります。
※電池交換後は必ずリセットスイッチを押してください。

3＿【時計設定】
現在の時刻を「時」▶「分」の順にAボタンで選択・Bボタンで決定して設定します。1つ前の選択に戻りたい時は、Cボタンを押してください。
※「AM」は午前、「PM」は午後を意味します。

4＿【使徒誕生】
時計設定が終了すると、硬化ベークライトで固められた胎児状態の使徒が表示され、直後、硬化ベークライトを割り、成長を始めます。

※画面の状態がおかしい時や、誤動作をした時は【リセット操作】を行ってください。
※本商品はデータを保存できません。電池交換や【リセット操作】をすると、今までの遊びの履歴が“リセット”されてしまいます。注意してください。

3 時計操作

■時計を見たい時
使徒表示画面でBボタンを押すと、時計画面になります。
もう一度Bボタンを押すと、使徒表示画面に戻ります。

■時計を修正したい時
Bボタンを押して時計画面にし、Cボタンを押しながらAボタンを押すと、時計設定画面になります。
その後は【時計設定】（▶2「使徒誕生」参照）と同様です。

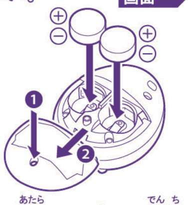
4 音のON／OFF

SEELE
01
SOUND
ON OFF

使徒表示画面の時に、Cボタンを押しながらAボタンを押すと、音のON／OFF選択画面になります。
「ON」か「OFF」をAボタンで選択・Bボタンで決定してください。
※OFFにすると呼び出し音も鳴りません。注意してください。

5 電池交換方法

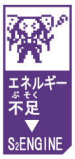
電池が消耗すると液晶画面が見えにくくなり、その後、全ての操作ができなくなります。低電圧画面が表示された場合は、新しい電池に交換してください。

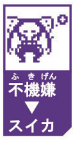


1＿本体裏面の開閉用突起を先の細い棒などで押しながら、（図❶）電池ぶたを下方向にスライドさせて開けてください。（図❷）
2＿消耗した電池を取り出し、新しいボタン電池（LR44×2個・別売り）を⊕⊖を間違えないようにセットしてください。
※必ず2個とも交換してください。
3＿電池ぶたを閉じて、
必ず【リセット操作】（▶2「使徒誕生」参照）を行ってください。

6 使徒の育成方法

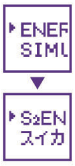
呼び出し





使徒が呼びかけてきた場合、その時の使徒の状態に合った対応が必要です。
万が一、呼び出しに気が付かなかった場合、Cボタンを押すことで使徒の状態を確認することができます。

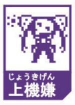
S₂ENGINE



使徒にエネルギー補給が必要な場合、Aボタンを押し、選択画面から「ENERGY」▶「S₂ENGINE」をAボタンで選択・Bボタンで決定し、供給してください。

※エネルギーフルチャージ時、LCL汚染発生時、繭期、睡眠時、A.T.フィールド展開時、死亡直前時は、S₂ENGINE供給不可。

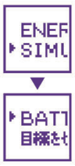
スイカ



使徒が不機嫌な場合、Aボタンを押し、選択画面から「ENERGY」▶「スイカ」をAボタンで選択・Bボタンで決定し、供給してください。

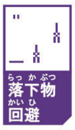
※LCL汚染発生時、繭期、睡眠時、A.T.フィールド展開時、死亡直前時は、スイカ供給不可。

SIMULATION



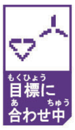
Aボタンを押し、選択画面から「SIMULATION」▶２つあるメニューより、どちらかをAボタンで選択・Bボタンで決定することができます。
SIMULATIONの結果によっては、使徒の形態に影響を及ぼす可能性があります。

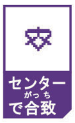
▶【BATTLE TRAINING】



上から落ちてくるロンギヌスの槍、または、N２爆弾を、カーソルを動かして（Aボタン▶左／Bボタン▶右）避けてください。
10回連続で避けることができたらパーフェクト。

▶【目標をセンターに入れてスイッチ】



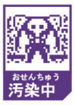


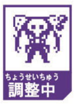
PERFECT
結果画面

動いている と がセンターで重なった瞬間に、タイミングよくスイッチ（Aボタン or Bボタン）を押してください。
５回全部正しく押すことができたらパーフェクト。

※LCL汚染発生時、繭期、睡眠時、A.T.フィールド展開時、死亡直前時は、SIMULATION実施不可。

LCL汚染

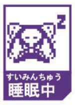




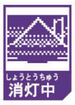
LCLが汚染されている時は、Aボタンを押して、LCLを調整してください。

※LCL汚染していない時、繭期、睡眠時、A.T.フィールド展開時、死亡直前時は、LCL調整実施不可。

電力伝送システム



電力伝送システム ON/OFF

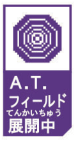


使徒が眠ったらAボタンを押し「電力伝送システム」画面になってから、Aボタンで「OFF」を選択・Bボタンで決定し、電気を消してください。

※使徒が眠ると、電力伝送システムのON／OFF、時計表示・修正、音のON／OFF以外の操作はできません。

※起きている時、繭期は、電力伝送システムのON／OFFは不可能。

A.T.フィールド

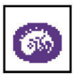

A.T.フィールド展開中

使徒が不機嫌な状態が続くと心を閉ざし、A.T.フィールドが展開されます。
A.T.フィールドが確認できなくなるまでAボタンを押してください。
ずっとA.T.フィールドが展開されたままでいると死亡リスクが高まるので注意してください。

※A.T.フィールドが展開されている時は、時計表示・修正、音のON／OFF、呼び出し確認、睡眠中の電力伝送システムのON／OFF以外の操作は不可。

※死亡直前になると、全ての操作が不可能となる。

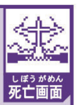
繭期



繭期になってから数時間で、繭はさらなる形態変化が可能な状態になります。
Aボタンを押して、成長させてください。

※繭期は、時計表示・修正、音のON／OFF以外の操作は不可。

使徒の死亡



使徒の状態を良好に保てなかった場合、使徒は死んでしまいます。

人類補完計画

使徒を死亡させることなく、育成し続けることに成功すれば、本計画は完遂されるでしょう。

▼▼▼ 再度 使徒を育成するには ▼▼▼

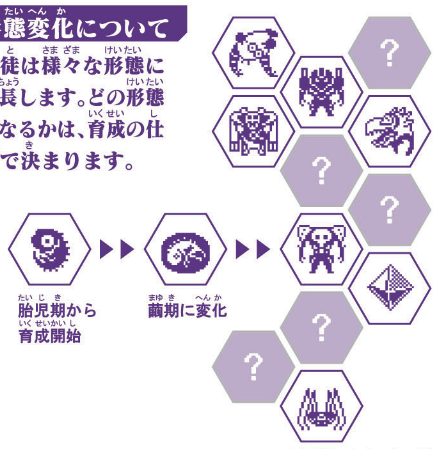
Cボタンを押しながらAボタンを押すと、新たに硬化ベークライトで固められた胎児状態の使徒を手に入れることができます。

モニター混線

一定の条件下で、モニター上に育成中の使徒以外の映像が表示される現象が確認されています。
映像が表示された場合、A～Cいずれかのボタンを押し、モニターを復帰させてください。

形態変化について

使徒は様々な形態に成長します。どの形態になるかは、育成の仕方で決まります。



20種以上の使徒が身を潜めていると予想される。

SECRET

形態に変化を与えると考えられる項目

▶呼び出しへの応対回数　▶繭期の長さ

▶SIMULATIONの回数